**BreadTrack**: Pedidos, entregas e compras de uma padaria física e digital

Arthur Borger Kochem [[1]](#footnote-1)

Arthur Costa Gruber[[2]](#footnote-2)\*[[3]](#footnote-3)\*

Bruno Gabriel Konzen[[4]](#footnote-4)\*\*[[5]](#footnote-5)\*

Franciele Petry\*\*[[6]](#footnote-6)\*[[7]](#footnote-7)\*

Leonardo Agostini Costa[[8]](#footnote-8)\*[[9]](#footnote-9)\*[[10]](#footnote-10)\*\*[[11]](#footnote-11)\*

Otília Donato Barbosa\*\*[[12]](#footnote-12)\*[[13]](#footnote-13)\*[[14]](#footnote-14)\*\*

Roberson Alves\*\*[[15]](#footnote-15)\*[[16]](#footnote-16)\*\*\*\*

**Resumo**

Este artigo fornece uma introdução abrangente aos padrões de design em engenharia de software e uma apresentação sobre outros dois padrões. Esses padrões de design são soluções reutilizáveis para problemas simples e presentes no dia-a-dia de um desenvolvedor, oferecendo um vocabulário comum para desenvolvedores discutirem soluções de forma mais eficaz. Em resumo, este artigo destaca a importância dos padrões de design como ferramentas valiosas para desenvolvedores, promovendo sistemas mais eficientes, escaláveis e manuteníveis. No entanto,

a aplicação correta dos padrões é crucial, sendo essencial compreender o problema em mãos e escolher o padrão apropriado para a solução.

**Palavras-chave**: Desenvolvedores. Ferramenta. Engenharia. Software. Eficientes

1. \* Discente do Curso de Ciência da Computação

   Unoesc - Campus de São Miguel do Oeste

   Rua Oiapoc, 2011. São Miguel do Oeste-SC

   arthurkochem12@gmail.com

   \*\* Discente do Curso de Ciência da Computação

   Unoesc - Campus de São Miguel do Oeste

   Rua Oiapoc, 2011. São Miguel do Oeste-SC

   arthurcg21@gmail.com

   \*\*\* Discente do Curso de Ciência da Computação

   Unoesc - Campus de São Miguel do Oeste

   Rua Oiapoc, 2011. São Miguel do Oeste-SC

   brunogkonzen@hotmail.com

   \*\*\*\* Mestre em Informática

   Docente do Curso de Ciência da Computação

   Unoesc - Campus de São Miguel do Oeste

   Rua Oiapoc, 211. São Miguel do Oeste-SC

   franciele.petry@unoesc.edu.br

   \*\*\*\*\* Discente do Curso de Ciência da Computação

   Unoesc - Campus de São Miguel do Oeste

   Rua Oiapoc, 2011. São Miguel do Oeste-SC

   Laccosta1242@gmail.com

   \*\*\*\*\*\* Mestre em Engenharia Biomédia e Informática Industrial

   Docente do Curso de Ciência da Computação

   Unoesc - Campus de São Miguel do Oeste

   Rua Oiapoc, 2011. São Miguel do Oeste-SC

   otilia.barbosa@unoesc.edu.br

   \*\*\*\*\*\*\* Mestre em Computação Aplicada (UEPG)

   Professor do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação

   Unoesc - Campus de São Miguel do Oeste

   Rua Oiapoc, 211 – São Miguel do Oeste – SC

   roberson.alves@unoesc.edu.br [↑](#footnote-ref-1)
2. [↑](#footnote-ref-2)
3. [↑](#footnote-ref-3)
4. [↑](#footnote-ref-4)
5. [↑](#footnote-ref-5)
6. [↑](#footnote-ref-6)
7. [↑](#footnote-ref-7)
8. [↑](#footnote-ref-8)
9. [↑](#footnote-ref-9)
10. [↑](#footnote-ref-10)
11. [↑](#footnote-ref-11)
12. [↑](#footnote-ref-12)
13. [↑](#footnote-ref-13)
14. [↑](#footnote-ref-14)
15. [↑](#footnote-ref-15)
16. [↑](#footnote-ref-16)